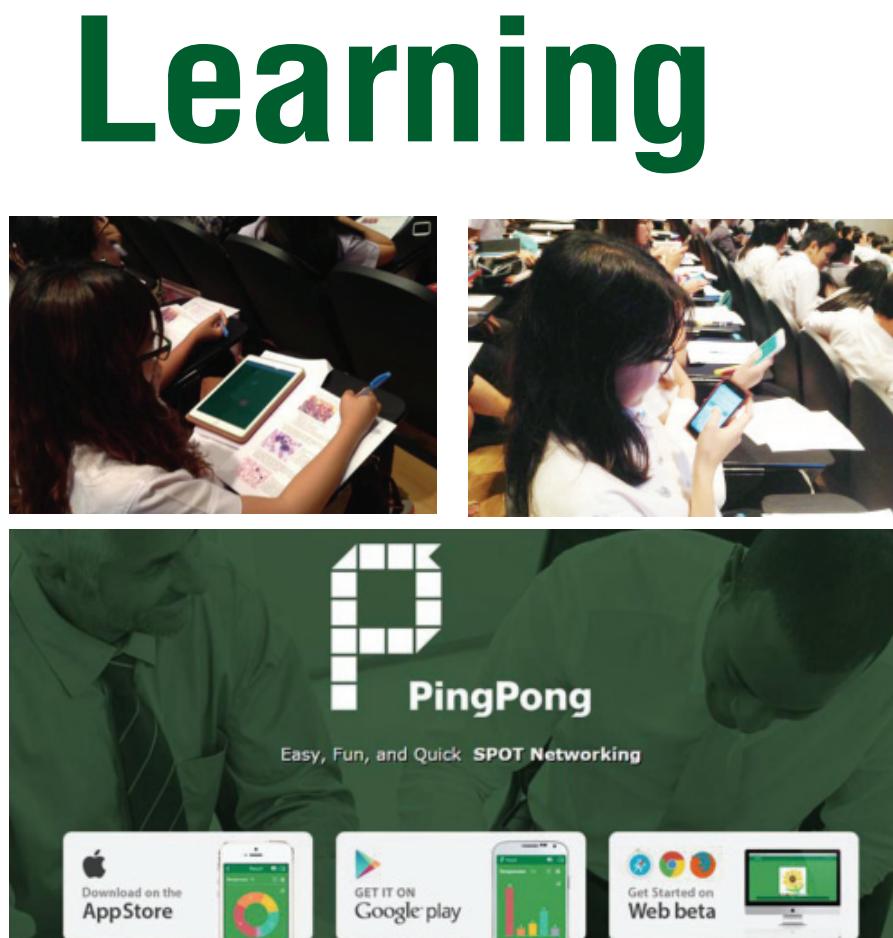


# Active Learning

## กับสมาร์ทโฟน ครา ก็ทำได้

เมื่อต้นปีที่ผ่านมาได้รับโอกาสจาก รศ.นพ.อานุภาพ เลขะกุล ให้รู้จักกับโปรแกรม การเรียนรู้แบบ Active Learning เป็นกระบวนการเรียนรู้ที่ให้ผู้เรียนได้เรียนรู้อย่างมีความหมาย โดยการร่วมมือระหว่างผู้เรียนคิด ด้วยกัน พัฒนาการคิด ทำงานเป็นทีม วิเคราะห์ ลังเคราะห์ ประเมินค่า วันนี้ก็เลยขอนำเสนอ ให้กับท่านผู้สนใจได้รู้จักเพื่อสามารถปรับใช้งาน ตามความต้องการ อีกทั้งยังเป็นทางเลือก สำหรับท่านที่ต้องการให้บรรยายการเรียนรู้ ที่สนุกสนาน และเป็นตัวกระตุ้นให้นักศึกษา เกิดการเรียนรู้

**PingPong** เป็นชื่อแอพใช้งานฟรี ทั้งระบบปฏิบัติการ (Android) และระบบไอดีโอ-เอос (iOS) ใช้สอนนักศึกษาให้มีกิจกรรมโต้ตอบ กับผู้สอนได้เต็มที่แบบไม่ต้องง้อแป้นปุ่มกด (Keypad) เลยกว่าได้ เพราะแค่มีสมาร์ทโฟน มาเป็นอุปกรณ์เครื่องมือในการจัดการเรียนการสอน ปัจจุบันทำได้หลากหลาย เพราะนักศึกษา มีใช้กันทุกคน หมายเหตุการจัดการเรียน การสอนที่เน้นผู้เรียนเป็นศูนย์กลาง ปรับรูปแบบ การเรียนให้เป็นแบบ Active Learning โดยใช้แนวคิดการสอนให้น้อยลงแต่เน้นให้นักศึกษา คิดวิเคราะห์และปฏิสัมพันธ์ให้มากขึ้น (Teach less, Learn more) โดยการนำตัวอย่างของ เทคโนโลยีสารสนเทศ มาใช้เป็นตัวกระตุ้น และ อาจารย์ผู้สอนในฐานะที่เป็น Technology-driven Learning จะหาวิธีการวิเคราะห์ ที่เนื้อหาเป็นเทคนิคเพื่อกระตุ้นให้เกิดการเรียนรู้ อาจารย์ผู้สอนอาจนำเนื้อหาไปแข่งไว้บน ระบบการเรียนการสอนผ่านล็อกอินล็อกทรอนิกส์ (E-Learning) เพื่อให้ผู้เรียนศึกษาก่อนเข้า ชั้นเรียน หรือสอนในห้องเรียนในช่วงต้นชั่วโมง และครึ่งหลังก็นำเอกสารระบบการเรียนการสอน



แบบจัดกิจกรรมที่ให้โอกาส แก่นักศึกษาในการ มีส่วนในการอภิปรายที่มีความหมาย พิ้ง เชียน อ่านและละท้อนเกี่ยวกับเนื้อหาความคิด ประเด็น และความสนใจที่มีต่อเนื้อหาสาระ ทางวิชาการที่เขียนใจ หรือกำลังศึกษาอยู่ หรือ ที่เรียกว่า Active Teaching มาวัดการเรียนรู้ ก็ได้

การสร้างโปรแกรมการเรียนรู้ มือถือ 2 ส่วนคือ อาจารย์กับนักศึกษา

อาจารย์เข้าเว็บไซต์ <http://gogopp.com/>

- ลงทะเบียนเพื่อรับบัญชีผู้ใช้ (Account) สำหรับสร้างแบบทดสอบการเรียนรู้ ให้ผู้สอนนำไป Room code ไปแจกนักศึกษา
- ระบบจะแจก Room code มาให้ เอาไว้ด้วยเพื่อป้องกันการผิดพลาดหากในกรณี ท่านเป็นวิทยากรที่จะต้องใช้งานแบบจริงจัง
- อาจารย์ผู้สอนสร้างแบบทดสอบ นักศึกษา
- ติดตั้ง App PingPong ลงใน เครื่องก่อน
- เข้าสู่ระบบ PingPong-SPOT

Networking Guest

• ใส่ Login room code ของ อาจารย์ผู้สอน

สิ่งที่ควรคำนึง

แนะนำที่สุดอินเตอร์เน็ตต้องแรงพอ ที่รองรับจำนวนนักศึกษา หากติดตั้งระบบเครือข่ายแบบไร้สาย (Wi-fi) ในห้องเรียนแค่ ๑ จุด ที่ความจุ ๒๐๐ คน ก็คงต้องเพิ่มจำนวนขึ้นอีก ๒-๓ จุด เพื่อให้ใช้ระบบอินเตอร์ไว้ใช้งานได้อย่าง ไม่มีปัญหา หรืออีก ๑ ทางเลือกคือ ให้นักศึกษาใช้ แพ็คเกจอินเตอร์ส่วนตัว ก็พอจะเยี่ยวยาได้ อีกอย่างที่สำคัญไม่แพ้กันคือ การเรียนรู้ที่ต้องใช้ ระบบอินเตอร์เน็ตเป็นฐานท่าระบบเกิดมีปัญหา ขัดข้องใช้งานไม่ได้ต้องติดต่อรับทราบแล้วดำเนินการแก้ไข ท่านเป็นวิทยากรที่จะต้องใช้งานแบบจริงจัง

ศึกษาเพิ่มเติมได้ที่ได้ที่ <http://gogopp.com/>

เอกสารอ้างอิง

<http://www.slideshare.net/krataesk/ping-pong>



# ป่าวคนะแพทย์

## คนคนะแพทย์

คณะแพทย์ศาสตร์ มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์  
บีที่ ๗๙ ฉบับที่ ๒๕๖๐ ประจำเดือนกุมภาพันธ์ ๒๕๖๐

<http://medinfo.psu.ac.th>



**พศ.พญ.นลินี โภวทวนาวงศ์**

บุคลากรดีเด่นมหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์  
“การทำงานต้องมีเป้าหมาย”

>>> มุ่งมั่นเพื่อการเรียนรู้และสร้างความสำนึกลัทธิและศรัทธา

“อุปกรณ์ความตั้งใจ ที่อย่างให้สัมฤทธิ์สูงสุด”

>>> ครัวชาลาล

กับการเป็นครัวชาลาลในโรงเรียนแพทย์แห่งแรกในประเทศไทย

>>> โครงการนักศึกษาจิตอาสาเพื่อสูญเสียและผู้ป่วยในโรงพยาบาลสงขลานครินทร์  
โครงการที่ปลูกฝังความเป็น “หมอย” ให้กับเป็น “หมอย”